

مقدمة اذاعة مدرسية عن خطر الالعاب الالكترونية

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ، والحمد لله رب العالمين، والصلاة والسلام على سيد الأنبياء والمرسلين سيدنا محمد النبي الأمين وعلى آله وصحبه أجمعين، أما بعد:

المديرة الفاضلة، المعلمات المربيات الفاضلات، الحضور الكرام، زملائي وإخوتي الطلبة والطالبات، أسعد الله صباحكم بكل ود ومحبة، وإنه ليسعدني في هذا اليوم الطيب أن أقف أمامكم جميعاً، وكلي ثقة بتقديركم لما سيتم تقديمه في هذه الإذاعة المدرسية، وكما عودناكم على الإسهام بالمشاركة في كافة القضايا والمواضيع المجتمعية التي تخصصنا من خلال فقرات إذاعتنا المدرسية، فإننا اليوم نُطلِّعُ عليكم بأفة مجتمعية جديدة وهي الألعاب الإلكترونية، حيث سنقدِّمُ أنا وزملائي من خلال فقراتنا الإذاعية المتعددة عدد من المعلومات عن خطر الألعاب الإلكترونية، أملين من الله أن تنال إعجابكم ورضاكم.

اذاعة مدرسية عن خطر الالعاب الالكترونية كاملة الفقرات

أعزائي الحضور يسرنا في هذا اليوم أن نتحدث عن أحد أهم المواضيع التي تُعدّ ظاهرة مجتمعية سلبية وهي ظاهرة الألعاب الإلكترونية، فقد بات هذا النوع من الألعاب منتشراً في كافة أنحاء العالم بشكل واسع جداً، وقد أدّى هذا النوع من الألعاب إلى إلحاق الأضرار المتعددة بالأشخاص الذين يُمارسونها مثل؛ التمرُّ الإلكتروني، وعدم الخصوصية، وخطر الاختراق، وغيرها من المخاطر المتعددة، ونقوم الآن بالانتقال إلى فقرات برنامجنا الإذاعي حول هذا الموضوع، وهي بالترتيب كما يلي:

فقرة القرآن الكريم عن خطر الألعاب الإلكترونية

أعزائي الحضور الكريم نجدد ترحيبنا بكم في هذا اليوم، وخير ما نبدأ به برنامجنا الإذاعي هو الاستماع لآيات من الذكر الحكيم، وهي خير بداية، وقبل أن يتلو علينا الطالب الآيات الكريمة نودّ أن نُذَكِّرَ بأنَّ الله تعالى ما خلق الإنسان إلّا ليعبده، ويُوَحِّدَهُ، ويُفَرِّدَهُ بالطاعة والعبادة وحده دون سائر خلقه، وبذلك فإنّ الاتجاه نحو الألعاب الإلكترونية هو نوع من تغيير الهدف الذي خلقنا الله تعالى من أجله، وفي هذا السياق سيقوم الطالب: “.....” بتلاوة آيات من الذكر الحكيم عن الغاية من خلق الله تعالى لنا فليفضل بالتلاوة مشكوراً [2]:

- بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ: يَا أَيُّهَا النَّاسُ اعْبُدُوا رَبَّكُمُ الَّذِي خَلَقَكُمْ وَالَّذِينَ مِنْ قَبْلِكُمْ لَعَلَّكُمْ تَتَّقُونَ [3].

فقرة الحديث النبوي الشريف عن خطر الألعاب الإلكترونية

صدق الله العظيم، إخوتي وبعد أن أنصتنا لهذه الآيات الكريمة من كتاب الله الكريم، ننقل إلى فقرتنا الثانية والتي اخترناها من كلام أشرف الخلق والمرسلين سيدنا محمد النبي الأمين ﷺ، ويُلقَى على مسامعنا الطالب “.....” حديث نبوي شريف عن الغاية من خلق الله تعالى لنا، وبيان حق الله تعالى على عباده، فليفضل مشكوراً:

- عن معاذ بن جبل رضي الله عنه قال:

(كُنْتُ رَدَفَ رَسُولِ اللَّهِ صَلَّى اللَّهُ عَلَيْهِ وَسَلَّمَ عَلَى جِمَارٍ، يُقَالُ لَهُ: غَفِيرٌ، قَالَ: فَقَالَ: يَا مُعَاذُ، تَدْرِي مَا حَقُّ اللَّهِ عَلَى الْعِبَادِ؟ وَمَا حَقُّ الْعِبَادِ عَلَى اللَّهِ؟ قَالَ: قُلْتُ: اللَّهُ وَرَسُولُهُ أَعْلَمُ، قَالَ: فَإِنَّ حَقَّ اللَّهِ عَلَى الْعِبَادِ أَنْ يَعْبُدُوا اللَّهَ، وَلَا يُشْرِكُوا بِهِ شَيْئًا، وَحَقُّ الْعِبَادِ عَلَى اللَّهِ عَزَّ وَجَلَّ أَنْ لَا يُعَذِّبَ مَنْ لَا يُشْرِكُ بِهِ شَيْئًا، قَالَ: قُلْتُ: يَا رَسُولَ اللَّهِ، أَفَلَا أُبَشِّرُ النَّاسَ، قَالَ: لَا تُبَشِّرْهُمْ فَيَتَكَلَّوْا [4].)

فقرة هل تعلم عن خطر الألعاب الإلكترونية

نشكر الطالب “.....” على هذه الكلمات الطيبة من كلام سيد المرسلين عليه الصلاة والسلام، والآن ننقل إلى فقرتنا التالية، والتي من خلالها يُقدِّمُ لنا الطالب “.....” عدد من المعلومات القيِّمة عن خطر الألعاب الإلكترونية، فليفضل مشكوراً [5]:

- هل تعلم بأنّ الألعاب الإلكترونية تتسبب بإدمان الأشخاص على الانترنت بشكل غير عقلائي.

- هل تعلم بأنّ هذه الألعاب تُعدّ من الإدمان الذي يتسبب بحدوث الاضطرابات النفسية والعقلية لدى مدمنيها.
- هل تعلم بأنّ الألعاب الإلكترونية قد تُعرّض الأطفال والفئات المختلفة من المجتمع للعب مع أشخاص غرباء لا يعرفونهم ولا ثقة تامة بهم.
- هل تعلم أنّ العديد من الأشخاص يظهرون في الألعاب الإلكترونية بأسماء وشخصيات غير حقيقية.
- هل تعلم أنّ الألعاب الإلكترونية تتطلب الجلوس لفترات طويلة في المكان ذاته، وذاك ما قد يؤدي إلى حدوث التجلطات الدموية والأمراض الأخرى.

فقرة شعر عن خطر الألعاب الإلكترونية

تطرق بعض الشعراء في العصر الحديث للحديث عن خطر الألعاب الإلكترونية، ووصفوا أخطارها في أبياتهم الشعرية، وفيما يأتي نرفق فقرة شعرية عن ضرورة الاتجاه نحو الألعاب التقليدية التي تُنمي العقل، وتُحافظ على صحة الجسم، والتي سيقدمها الطالب (اسم الطالب)، فليقدم مشكوراً:

يَا بَهْجَةَ الطُّلَّابِ بِفُسْحَةِ الْأَلْعَابِ

تُنَشِّطُ الْأَبْدَانَ تُرَوِّحُ الْأَدْهَانَ

وَتَسْمُو بِالنَّفُوسِ لِيَتَّقُوا لِلدُّرُوسِ

فَتَخْرُجُ الْأَطْفَالَ وَكُلُّهُمْ إِبْرَانَ

لِنَمْلَأَ الْفَنَاءَ وَتَأْكُلَ الْغَدَاءَ

وَتَلْهُو فِي حُبُورٍ وَتَزْرُقُوا لِلرُّهُورِ

وَفِي مَدَى قَصِيرٍ يَمُرُّ فِي سُرُورٍ

تَعُودُ مِنْ جَدِيدٍ لِدَرَسِهَا الْمُفِيدِ

فقرة سؤال وجواب عن خطر الألعاب الإلكترونية

نشكر الطالب "....." على ما قدمه لنا من أبيات شعرية جميلة عن أهمية اللعب بعيداً عن الإلكترونيات والانترنت، ومنتقل الآن إلى فقرتنا الأخيرة من هذا البرنامج الإذاعي، ومع الطالب "....." والذي يُلقي على مسامعنا فقرة سؤال وجواب حول موضوع خطر الألعاب الإلكترونية، فليفضل مشكوراً:

- السؤال: متى ظهرت الألعاب الإلكترونية للمرة الأولى؟

○ الإجابة: كان الظهور الأول للألعاب الإلكترونية في عام 1950م، وهي لعبة صندوق الألعاب التي صممها جوزيف كيتس لمعرض كندا الوطني.

- السؤال: ما هو مفهوم الألعاب الإلكترونية؟

○ الإجابة: الألعاب الإلكترونية هي Electronic Games، وهي الألعاب التي تُشغّل باستخدام أي جهاز إلكتروني متخصص مثل الحاسوب أو الهاتف النقال، وغالباً ما تُشغّل من خلال الانترنت.

